



# SUBJETIVIDAD, NUEVAS TECNOLOGÍAS, IRREVERSIBILIDAD Y USO POSIBLE

I Congreso Internacional de Investigación y Práctica Profesional en Psicología  
XVI Jornadas de Investigación  
Quinto Encuentro de Investigadores en Psicología del MERCOSUR

6, 7 y 8 DE AGOSTO DE 2009 / CIUDAD DE BUENOS AIRES / REPÚBLICA ARGENTINA

Lic. Mariano Acciardi  
[Http://www.marianoacciardi.com.ar](http://www.marianoacciardi.com.ar)  
Agosto 2009

# Amplitud de los efectos

- No solo afectan solo a quienes están en contacto directo con la Red.
- Son generadoras de metáforas explicativas del mundo (Salomón).
- Su uso no solo transforma al mundo sino también a quienes las utilizan. (Vigotsky)
- Los medios de comunicación masivo expresan su amplitud.

¿Es posible una vuelta atrás?

¿Qué ha sucedido con la imprenta?

¿Qué ha sucedido con la telefonía?

¿Qué ha sucedido con la televisión?

¡ La historia nos demuestra por el  
¡ contrario que el camino de los  
¡ cambios tecnológicos es hacia el  
¡ perfeccionamiento y la  
¡ ampliación más que hacia su  
¡ desaparición

# Tecnologías de Definición

- Novedosas.
- Sobresalientes.
- Dominantes.

Generan “Representaciones Culturales” que una vez consolidadas se convierten en determinantes y formadoras del campo en que se

# El aparato Normal/Patológico

- Lo nuevo puede ser tildado de patológico.
- Surgen nuevas supuestas “patologías”:
  - Adicciones a la web
  - Impacto Educativo, ADD
- Algunos profesionales padecen de:
  - Ser extranjeros en el nuevo mundo (Prensky).
  - Anquilosamiento en teorías obsoletas.
  - Incomprensión total de la época.

# “Estar Conectado”

¿Sabemos que quiere decir?

- Investigando
- Chateando, conversando.
- Comprando
  - Ropa
  - Libros
  - Objetos diversos
  - Supermercado
- Chequeando mails.
- Buscando o viendo cine/televisión.
- Trabajando/preparando una clase.
- Entreteniéndose.
- Sacando entradas para cine/teatro
- Buscando gente.
- Jugando con sexo virtual.
- Leyendo el diario.
- Buscando especificaciones de

# “Asociación Intelectual” y Transferencia Cognitiva

- Las nuevas tecnologías potencian las capacidades cognitivas.
- Esta “Asociación” genera una extensión y reorganización de los instrumentos subjetivos (Pea).
- Es posible la transferencia de competencias entre la “Vida Virtual” y la “Vida Cotidiana”.
- Funcionan como un “Andamiaje virtual” de nuevos descubrimientos (comunidades, foros, etc).
- Generan modos de representación simbólica que decantan en representaciones subjetivas.

# Relaciones personales mediadas por la web



Todo encuentro entre humanos es de alguna manera mediado. Aún los encuentros presenciales se encuentran fuertemente mediados. Se trata aquí de una nueva forma de mediación



# Los Riesgos o “no todo es color de rosa”

- Existen riesgos como en cualquier campo de la realidad.
- Es erróneo atribuir el riesgo al instrumento en lugar del agente.
- No deben confundirse causas con consecuencias.

# Desafíos

- Proporcionar los elementos necesarios del buen criterio y la prevención a fin de minimizar los riesgos y no desperdiciar sus ventajas
- La educación debe brindar instrumentos básicos para vivir en un mundo informatizado.
- Es preciso conocer el campo antes de sancionarlo prematuramente.



**Muchas Gracias!**

Mariano Acciardi  
<http://www.marianoacciardi.com.ar>

# Algunos cambios:

- Multitasking (multitarea)
- Velocidad
- Lectura hipertextual
- Interactividad
- Tipos de mediación

Son cambios socio-culturales que van mucho más allá que el acceso a Internet

# ¿Qué ámbitos se han modificado?

- Cultural
- Relaciones personales y sociales
- Sexualidad
- Laboral
- Educativo
- Separación Ocio/Educación/Trabajo
- Hábitos de consumo y comercio

# Multitarea y Velocidad

¡ Exceden completamente el  
¡ hecho de estar navegando  
¡ o jugando y son hoy casi  
¡ una necesidad de muchos  
¡ puestos laborales

# Lectura hipertextual

- Hoy los jóvenes y adolescentes! acostumbraban mucho más a leer! cualquier texto como si fuera! una página web!
- Esto ha relegado a la modalidad! tradicional occidental de! izquierda a derecha, de arriba! hacia abajo!

# Lectura hipertextual

Este tipo de lectura ha influenciado fuertemente otras producciones culturales como la televisión y el cine (Lost, 2046, etc)



# Interactividad

- La interactividad es un modelo relativamente reciente de interacción con la tecnología.
- Se impone cada vez más incluso en productos tecnológicos anteriores como la televisión y la telefonía.

# Relaciones personales mediadas por la web

Todo encuentro entre  
humanos es de alguna  
manera mediado. Aún los  
encuentros presenciales se  
encuentran fuertemente  
mediados

# Sexo en la red

- Libertad
- Intimidad
- Comodidad de acceso

# Educación

- Cuestionamiento a la “Palabra Autorizada” (wikis)
- Cuestionamiento del “Recurso a la Autoridad” (wikis)
- Necesidad de instrumentos críticos para buscar y jerarquizar la información
- Modalidades de atención y estimulación

# Supuestos Efectos Nocivos

- Abuso
- Dependencia/Adicción
- Violencia
- Confiabilidad de la información
- Deformación del lenguaje

Postular esta “nocividad” suele confundir al objeto con el sujeto o a los efectos con las causas

# Supuestos Efectos Nocivos

- **Contenidos inconvenientes**

Se trata más de un juicio de valor que de un juicio objetivo, es preciso analizar para quién y en que medida son inconvenientes y que le sucede al sujeto en particular que hace uso de ellos